

# CHEVALIERS À PIED BRETONNIENS

*Les armées bretonniennes, essentiellement dédiées à la chevalerie, l'honneur et la Dame du Lac, accueillent pourtant parfois des unités de chevaliers démontés. En effet, les nobles gens délaissent parfois leur monture le temps d'une bataille pour faire valoir à pied leurs talents martiaux.*

*Pourtant, quelles que soient les raisons de cette entorse à la tradition, les fiers chevaliers bretonniens ne manquent pas à leur légendaire vaillance et justifient courageusement l'abandon de leurs montures en écrasant leurs adversaires sous leurs coups et leur bravoure.*

*C'est parfois un terrain impraticable à cheval, lande rocheuse ou rempart de forteresse, qui les pousse à mettre pied à terre. Mener un cheval sur un tel sol serait un risque inacceptable, les destriers bretonniens étant justement réputés, il serait inconvenant de les mettre en danger pour de mauvaises raisons.*

*D'autres fois, ce seront des nobles désargentés ne pouvant plus entretenir leur monture qui se regrouperont ainsi. Cela arrive souvent au terme de longues campagnes quand les ressources viennent à manquer.*

*Dans les campagnes les plus reculées, certains nobles bretonniens préfèrent aussi se battre à pied, près de leurs serfs, pour mieux en assurer la protection. Ou, diront certains, pour surveiller ces couards en lesquels ils n'ont aucune confiance, ces paysans qui ne demandent qu'à fuir alors que leurs maîtres vont au devant de la bataille.*

*Il arrive aussi que l'ost bretonnien soit sur la défensive : devant alors tenir les lignes plutôt que de charger, la fleur de la chevalerie choisit un point stratégique du champ de bataille, souvent le centre de la ligne bretonienne, et le tient contre tout ce que l'adversaire pourra lui envoyer.*

*Dans tous les cas, ces unités de preux combattants font tourner la bataille à l'avantage de leur royaume car, à pied comme à cheval, les chevaliers bretonniens comptent parmi les meilleurs combattants du Vieux Monde.*

Vous pouvez sélectionner des Chevaliers à pied dans votre armée bretonnienne. Ils comptent comme un choix d'unité de base, mais sont limités à une unité par unité d'Hommes d'Armes que compte votre armée. Ces règles demandent bien évidemment l'accord de l'adversaire.

## Chevaliers à pied bretonniens ... 10 pts/fig.

	M	CC	CT	F	E	PV	I	A	Gd
Chevalier à pied	4	4	3	3	3	1	3	1	8
Chevalier Pénitent	4	4	3	3	3	1	3	2	8

**Taille d'Unité :** 10+

**Équipement :** Arme de base, armure lourde et bouclier.

**Champion :** L'un des Chevaliers à pied bretonniens doit être promu Chevalier Pénitent sans coût supplémentaire.

### Options :

- Toute unité de Chevalier à pied peut porter un morgenstern pour +1 point par figurine ou échanger leur bouclier pour une arme lourde pour +1 point par figurine.
- Un Chevalier à pied peut être promu Musicien pour +6 pts.
- Un Chevalier à pied peut être promu Porte-étendard pour +12 pts.
- Une seule unité de l'armée peut brandir une bannière magique d'une valeur de 25 pts maximum.

## Regles Speciales

### Serment des Chevaliers

#### Combattant unique

Les Chevaliers à pied bretonniens rallient un nombre important de chevaliers différents ayant des expériences et des techniques de combat variées mais unis au service d'un noble bretonnien. Ils portent donc toute une variété d'armes et d'équipements, mais pour les besoins du jeu, ils comptent tous comme étant équipés de la même façon. Assurez-vous simplement que la majorité des figurines de l'unité porte l'équipement correct, et informez votre adversaire de la façon dont est équipée l'unité avant le début de la partie.

**Auteurs :** Dreadaxe et Astrabell avec l'aide du forum Royaume de Bretonnie d'après une création du Sire d'Épinette. Background par la Queue en airain.

**Figurines :** La règle *Combattant Unique* vous permet de sélectionner vos figurines parmi un très large choix car le chevalier à pied type arthurien est une figure emblématique des univers médiévaux-fantastiques que l'on retrouve dans de nombreuses marques de figurines.



*Unité de Chevalier peinte par  
Sebastien Micard*



*Chevalier à pied Reaper Minatures  
peint par Sebastien Micard*



*Chevalier à pied Citadel peint par  
Sebastien Micard*



*Unité de Chevaliers peinte par Sun Tzu*